



Blog du Prof T.I.M.

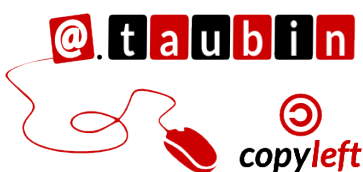
Technologies Informatique & Multimédia – Lycée du Mené



Affiche – Cahier des charges

Table des matières

1- Données sur le projet.....	1
2- Cible du projet.....	2
3- Caractéristiques techniques.....	3



1- Données sur le projet

1.1- Présentation du contexte de la demande (structure, missions, objectifs)



1.2- Titre



1.3- Édition



1.4- Dates



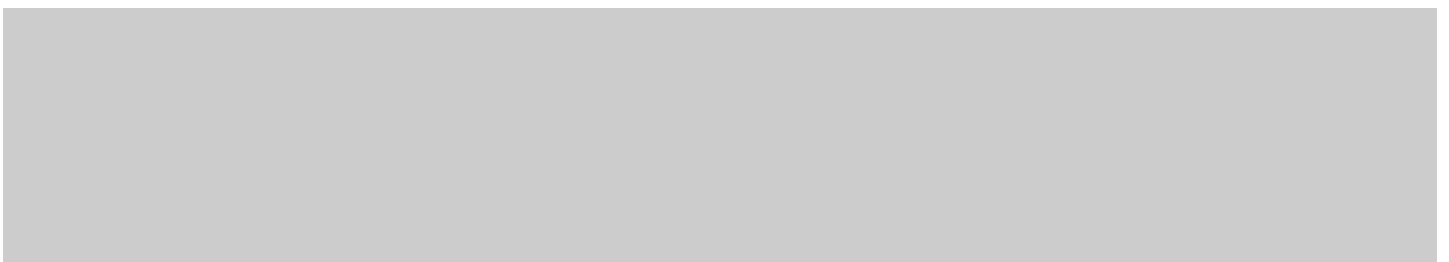
1.5- Lieu



1.6- Site web



1.7- Logos et autres infos : prix, numéro de téléphone



1.8- Publicité



2- Cible du projet

2.1- Convaincre

A qui s'adresse mon affiche ? Si la cible est précise, il faut adapter le langage.



2.2- Accrocher

On peut accrocher de différentes manières : par l'humour, par le mystère, en choquant (attention, ne pas utiliser n'importe comment). Ceci grâce à du texte, des images, etc.



2.3- Informer

Toutes les informations secondaires qui seront prises en compte si l'affiche a attiré l'œil.



3- Caractéristiques techniques

3.1- Format à réaliser : A3, A4, A5 - Affiche, flyer

3.2- Cohérence d'ensemble – identité visuelle

3.3- Dimensions et débord - marges

3.4- Couleurs

3.5- Polices - libre de droit ?

3.6- Type de fichier : Canva, Scribus, PDF